Opdracht 1:

De navigatiepijl geeft aan (in dit geval) dat 1 Task 1 Part kent, maar andersom niet

Als er geen pijl zou staan, zou er geen relatie tussen Task en Part zijn

…

Opdracht 2:

…

…

…

Opdracht 3:

…

De :Pion blijft dan bij de Speler

Nee

Opdracht 4:

…

…

Opdracht 5:

…

…

Opdracht 6:

…